

第16回横幹連合コンファレンス (ポスター会場)

奇数：13:00～13:40

偶数：13:45～14:25

01	18	4	13P1-01	社会目的組織 (SPOs) のパフォーマンスの決定要因
02	19	5	13P1-02	標準化団体への参加が企業業績に与える影響
03	20	6	13P1-03	地域活性のための提案のソーシャル・サポートによる強化の視点を取り入れたビジネスモデルキャンバスの検討 —檜原村における農業マッチングアプリや観光情報発信強化の提案を例として—
04	21	7	13P1-04	守る対象の核心からセキュリティにまつわる諸概念の本質を再考する —価値とは何か、そして存在し続けるとはどういうことなのか—
05	22	8	13P1-05	ハンドル操作を考慮したVR空間内のFESペダリング運動システムに関する研究
06	23	9	13P1-06	高齢者の生活状況を把握するための見守りシステムの提案
07	24	10	13P1-07	グルコース-インスリン動態切り替えモデルに対する状態推定器の構築に関する考察
08	25	11	13P1-08	ZEH 環境における消費電力量推定機構と HVAC スケジューリング制御シミュレータの構築および社会実装に関する考察
09	26	12	13P1-09	口コミからみたハワイ旅行の満足度と評価
10	27	13	13P1-10	新規技術分野への注力がもたらすESGレビュー向上のメカニズム
11	28	14	13P1-11	成熟市場か、未成熟市場か—参入タイミングが企業イノベーションを変える—
12	29	15	13P1-12	更新可能な暗号鍵を用いたセキュアなリアルタイム制御システム
13	30	16	13P1-13	Neural ODEを用いた回転型倒立振子のモデリングに関する一考察
14	31	17	13P1-14	秘密計算による暗号データ駆動型制御器チューニング
15	32	18	13P1-15	分断社会での復興・共創：意見ダイナミクスモデルによる考察
16	33	19	13P1-16	新規認証の地理空間的拡散のメカニズム—日本のDX認定制度の普及に関する実証研究—
17		20	13P1-17	状態空間表現に基づく動的な幸福モデル
21		21	13P1-18	MediaPipe Face Landmarkerを用いた頭部追跡に基づく学習者の集中度推定
22		22	13P1-19	遠隔リハビリテーションにおける腕の外骨格装置を用いた操作性改善
23		23	13P1-20	認知機能を鍛えるVRレクリエーションシステムの開発
24		24	13P1-21	主に座位の状態でフィットネスができるVRコンテンツの開発
25		25	13P1-22	マイクログリッドにおけるEV充放電量・価格交渉に基づく地域間送電
26		26	13P1-23	EVも考慮した配電系統における実時間価格提示を利用した需給・電圧制御に関する考察
27		27	13P1-24	限定的なセンシング範囲を考慮した持続被覆制御とスパースペイズ学習による環境探索
28		28	13P1-25	モバイルロボットのガウス過程を用いた作業環境学習に基づく衝突回避制御
29		29	13P1-26	ロックイン構造下のサプライヤー能力と取引多様化
30		30	13P1-27	遠隔リハビリテーションにおける機械学習を用いた疲労検出の精度改善
31		31	13P1-28	EVユーザのインセンティブ誘導を用いたエネルギーマネジメントシステム
32		32	13P1-29	Vision-Language Modelを活用したゾーニング型セマンティックSLAMの提案
33		33	13P1-30	言語ナッジを用いたドライバーの行動誘導と渋滞抑制
		34	13P1-31	発電事業者による蓄電池所有が電力市場に及ぼす経済・環境的影響
		35	13P1-32	実軌跡データと相互作用モデルを併用した群衆歩行環境における自律移動ロボットの安全走行制御
		36	13P1-33	人・物理の異種センサフュージョン